

ROMANIA
JUDET TIMIS
COMUNA BETHAUSEN
CONSILIUL LOCAL ,

HOTARAREA NR.8

din 29 ianuarie 2021

*privind aprobarea utilizarii si repartizarii excedentului bugetar(fond rulment)
al comunei Bethausen , rezultat la finele anului 2020*

Consiliul Local al comunei Bethausen , judet Timis .

Avand in vedere :

- referatul de aprobare cu nr. 327 / 26.01.2021 intocmit de catre domnul primar .
- raportul de specialitate cu nr.329/26.01.2021.
- avizul **Comisiei** pentru programe de dezvoltare , economico-sociale , buget-finante, amenajarea teritoriului si urbanism , administrarea domeniului public si privat al comunei , agricultura, gospodarie comunală, protectia mediului , servicii si comert
- prevederile art.58 din Legea nr.273/2006- privind finantele publice locale , cu modificarile si completarile ulterioare .

In conformitate cu art.129 alin.(2) lit.”b” si alin.(4) lit.”a”din Ordonanța de Urgență nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificarile si completarile ulterioare

În temeiul dispozițiilor art. 139 alin. (1) , art. 196 alin. (1) lit. a) și art. 243 alin.(1) lit. a) din Ordonanța de Urgență nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificarile si completarile ulterioare ,

H O T A R A S T E :

Art.1. Se aproba utilizarea si repartizarea excedentului bugetar (fond rulment)al comunei Bethausen , rezultat la finele anului 2020, conform anexei nr.1 care face parte integranta din prezenta hotarare .

Art.2. Cu ducerea la indeplinire a prezentei hotarari se imputerniceste primarul comunei Bethausen , prin compartimentul contabilitate din cadrul Primariei comunei Bethausen .

Art.3. Prezenta hotarare se comunica :

- Institutiei Prefectului-Judet Timis .
- Dl. Primar al comunei Bethausen .
- Compartimentul contabilitate
- Cetatenilor , prin afisare

PRESEDINTE DE SEDINTA ,
CONSILIER
JIVANESCU IOAN

CONTRASEMNEAZA,
SECRETAR GENERAL COMUNA
JURJONI SEBASTIAN-DANIEL

Prezenta hotarare a fost adoptata cu un nr. De 11 voturi “11 voturi “pentru”, “abtineri “ 0, voturi “impotriva “ 0 , din total de 11 consilieri in functie